



Coppa Ursa - regolamento



Modifiche approvate in data 11/12/2021

Per ogni edizione della Coppa "Ursa" verranno estratti a sorte quattro dei nove esercizi sotto riportati.

Gli esercizi verranno estratti a sorte dall'Esaminatore in presenza dei concorrenti.

Il punteggio massimo di ogni esercizio è di punti 25.

La partecipazione è aperta a tutti i binomi, con cani che abbiano compiuto dodici mesi di età.

È prevista una classe di iscrizione LIBERA e una VETERANI (da sette anni compiuti)

Il termine delle iscrizioni è fissato 14 giorni prima della manifestazione e si ribadisce la necessità dell'invio della ricevuta di versamento. Non saranno accettate iscrizioni e pagamenti il giorno delle prove. Il campionato sociale di Lavoro in Acqua - COPPA URSA - è riservato solo ai conduttori Soci del Club Italiano del Terranova.

Possono essere iscritti solo cani di razza Terranova iscritti a un libro di origini riconosciuto dalla FCI. Non vengono rilasciati titoli ufficiali ENCI.

Per le prove di lavoro in acqua è obbligatorio l'uso dell'imbracatura. È consentito l'utilizzo di una imbracatura galleggiante senza penalizzazione.

Coppa Ursa - esercizi

1) Riporto di un nuotatore inanimato - punti 25

Il cane è a fianco del suo conduttore sul bordo dell'acqua. Un figurante sale sul gommone che si allontana di circa 15mt. e si ferma. Il figurante scende in acqua dalla parte opposta alla riva, senza far rumore e resta immobile. Il gommone si allontana. Il cane si dirige verso l'annegato, gli prende il braccio o il pugno e lo riporta a riva dove si trova il suo conduttore.

2) Riporto di due figuranti (animato e inanimato) - punti 25

Il cane è a fianco del suo conduttore sul bordo dell'acqua. Due figuranti sono imbarcati su un gommone; a circa 15mt. da riva un figurante si tuffa e rimane immobile, il gommone prosegue e ad una distanza di circa 10mt, l'altro figurante si tuffa simulando l'annegamento. Quando tutti e due i figuranti sono in acqua, il cane può partire e deve andare prima verso il figurante che si dibatte. Quest'ultimo si aggrappa all'imbracatura del cane che dovrà dirigersi verso il figurante inanimato afferrandolo per il braccio o per la mano. Il cane deve riportare entrambi sino a riva.

3) Riporto di una persona inanimata su un materassino pneumatico - punti 25

Una persona inanimata è distesa supina con le braccia pendenti su di un materassino a circa 15mt. dalla riva. Il figurante resta perfettamente immobile e non deve chiamare il cane. Quest'ultimo è a fianco del suo conduttore sulla riva. Su ordine del conduttore deve partire, nuotare fino al materassino, prendere con la bocca un braccio o la mano del figurante e riportarlo a riva.



4) Apporto di un salvagente - punti 25

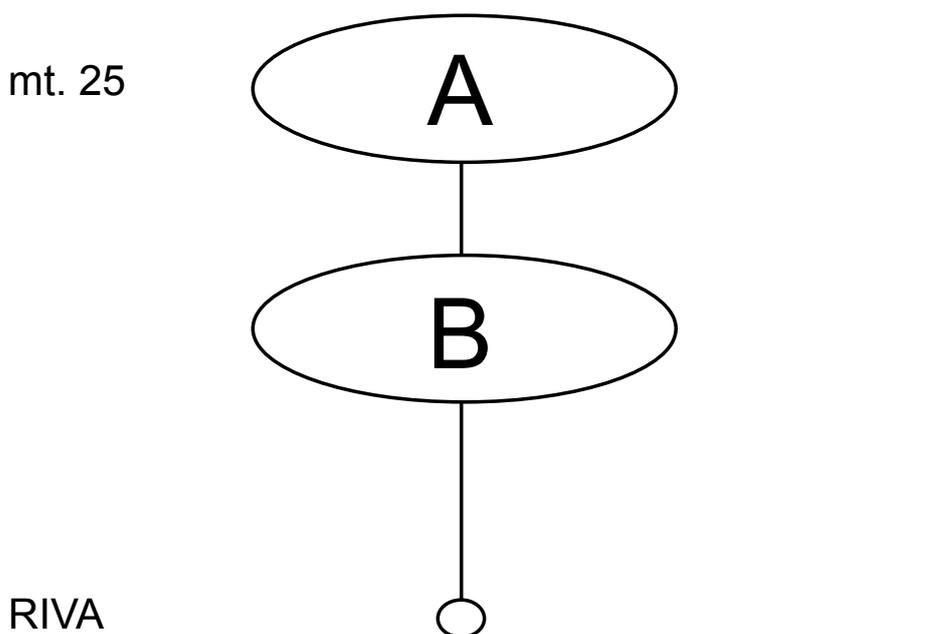
Un gommone imbarca due figuranti, a circa 20mt. si ferma; scendono due figuranti che simulano l'annegamento. Il gommone va alla deriva e lascia i figuranti soli. Il cane è a fianco del suo conduttore sulla riva. Su ordine di questi il cane deve, dopo aver preso in bocca la corda con attaccato il salvagente che gli dà il conduttore, partire senza esitazione e nuotare verso le persone in pericolo. I figuranti devono aggrapparsi al salvagente. Il cane li porta entrambi fino a riva. In ultimo il cane deve recuperare il gommone alla deriva.

5) Apporto di un gommone a persone isolate - punti 25

Il cane è al fianco del suo conduttore sul bordo dell'acqua. Su ordine di questi il cane deve prendere la corda che gli dà il conduttore con attaccato un piccolo gommone, partire senza esitazione e nuotare verso alcune persone che si trovano isolate a circa 15mt. su un'imbarcazione ferma (può essere anche una piattaforma). All'arrivo del gommone di soccorso, le persone devono trasbordare sul gommone di salvataggio trainato dal cane il quale dovrà riportare tutti a riva.

6) Riporto di due imbarcazioni alla deriva - punti 25

Due imbarcazioni sono alla deriva a distanza di circa 10mt. una dall'altra. Su di una (A) vi è il cane con il conduttore. Su ordine di questi il cane si tuffa e porta all'imbarcazione (B) una cima galleggiante, assicurata alla prima imbarcazione (A), che verrà fissata a bordo dagli occupanti del secondo gommone (B), tale imbarcazione sarà la più vicina alla riva. Questi ultimi daranno quindi al cane una seconda cima per riportare entrambe le imbarcazioni a riva. (vedi illustrazione)



7) Recupero di due persone (animata e inanimata) all'imbarcazione - punti 25

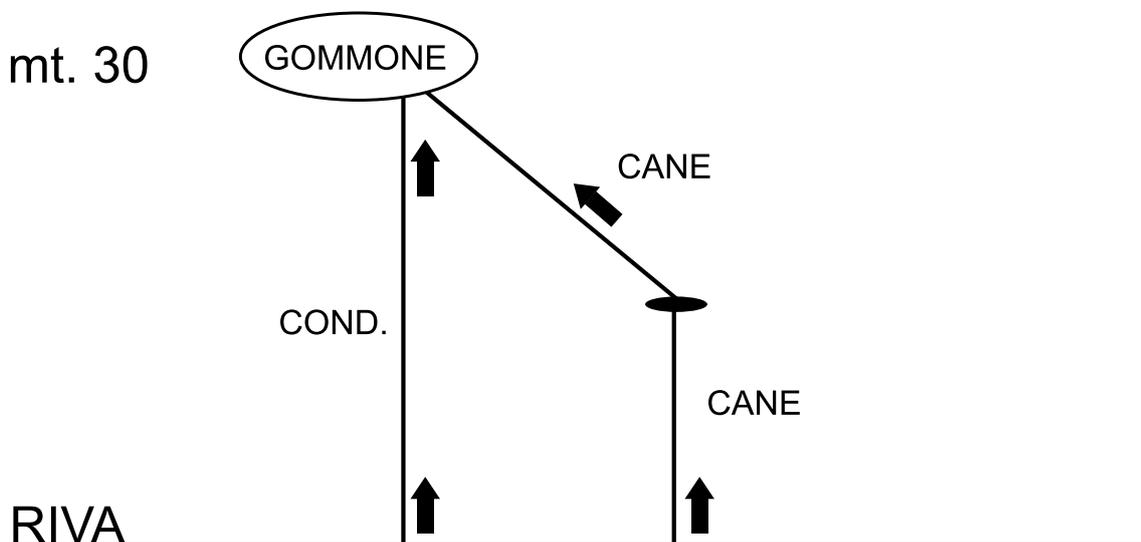
Viene simulato l'affondamento di un'imbarcazione con a bordo 2 persone. Una rimane in acqua svenuta, l'altra annaspa. Un'altra imbarcazione passa con a bordo l'Unità Cinofila. Arrivati vicini a circa 15mt. dai naufraghi comincia il soccorso. Il cane deve tuffarsi, recuperare per prima la persona che annaspa e riportarla al gommone; poi su ordine del conduttore effettuare il recupero della seconda persona svenuta e riportarla al gommone. Le due persone recuperate vengono issate a bordo.





8) Recupero manicotto al gommone - punti 25

Cane e padrone sono sulla riva, il conduttore lancia il manicotto. Quando il cane parte, il conduttore sale sul gommone, supera il cane e il punto in cui si trova il manicotto e si ferma a circa 30mt. dalla riva. Il cane deve recuperare il manicotto e portarlo al gommone.
(vedi illustrazione)



9) Recupero di una persona tramite anulare di salvataggio al gommone - punti 25

Il gommone si allontana con un figurante fino a circa 25mt. dalla riva, il figurante si tuffa e simula l'annegamento. Il gommone si allontana di 10mt. il conduttore da riva lancia l'anulare di salvataggio (ciambella/salvagente), il cane partendo in soccorso del figurante dovrà afferrare la ciambella e nuotare verso l'annegato che si attaccherà al salvagente. A questo punto il cane verrà chiamato dall'equipaggio del gommone e issato a bordo assieme al figurante.
(vedi illustrazione)

